

ما هو الحاسب؟

.....

.....

.....

قم بتحديد أنواع أجهزة الحاسب الآلي حسب ما تراه في الصورة؟



أدوات الحاسب التفاعلية		
خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الختأ فيما يلي:
		1. كرة التتبع تبدو مثل الفأرة المقلوبة.
		2. نظارات الواقع الافتراضي تُستخدم قلمًا للتفاعل معها.
		3. قفازات الواقع الافتراضي هي نوع من أجهزة التحكم في الألعاب.
		4. عجلة القيادة تُعتبر شكل خاص من لوحة الألعاب.
		5. جهاز نينتندو وي (Nintendo Wii) يبدو كأنه قفاز بسيط.
		6. لا يمكن العثور على لوحات اللمس في أجهزة الحاسب المحمولة.
		7. عصا التحكم تُعتبر وحدة تحكم شائعة في الألعاب.

قم بكتابة أجزاء الحاسب الآلي على المربعات الخالية في الصورة؟

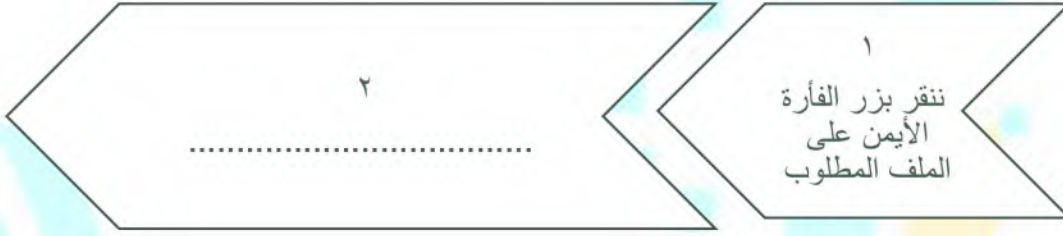


قم بكتابة نوع الجهاز المناسب (جهاز إدخال أو جهاز إخراج أو جهاز تخزين) أسفل كل صورة؟

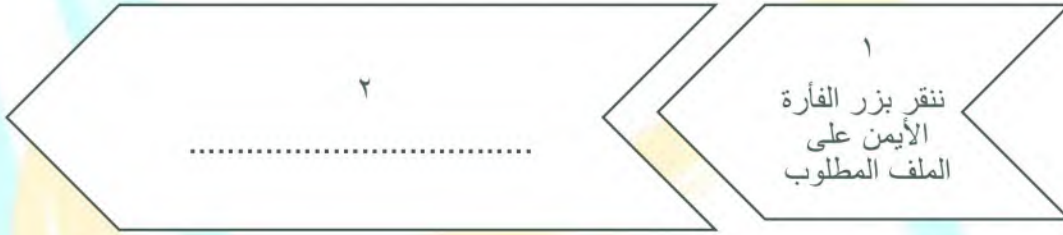




أذكر خطوات إنشاء اختصار لملف معين؟



أذكر خطوات حذف ملف معين؟



أذكر خطوات نقل ملف معين من مكان إلى آخر؟



السؤال الأول : صل فقرات العمود ( أ ) بما يناسبها من فقرات العمود ( ب ) :

العمود ( ب )	العمود ( أ )
 الموضع	١- يمكن إضافة الصور و الرسومات في المستند من علامة تبويب
 إدراج	٢- لتعديل الصور نضغط على الصورة ثم نضغط علامة تبويب
 تنسيق	٣- لتحديد الموضع الصحيح للصورة في المستند ( أعلى أو أسفل ) يتم من خلال اختيار
 أشكال	٤- للتحكم بكيفية ظهور النص حول الصورة في المستند يتم من خلال اختيار
 التفاف	٥- لإضافة الدوائر والمثلثات والأشكال في المستند يتم من خلال علامة تبويب إدراج ثم نختار

السؤال الثاني : ضع علامة ( √ ) أو علامة ( x ) أمام العبارات التالية :

	١- المقال الذي يقتصر على النصوص فقط قد يصيب القارئ بالملل، لذلك ينصح بإضافة بعض الصور والأشكال المناسبة للمقال .
	٢- الصور عبر الإنترنت محمية بحقوق الطبع والنشر مثل الصور المعلقة في المعرض الفني ولهذا السبب يجب أن تنسب مصادرنا دائماً.
	٣- لا يمكننا إضافة الصور من الإنترنت داخل المستند.
	٤- من أمثلة برامج معالجة المستندات الغير مجانية هو برنامج مايكروسوفت وورد.

السؤال الأول : صل فقرات العمود ( أ ) بما يناسبها من فقرات العمود ( ب ) :

العمود ( ب )	العمود ( أ )
	١- إذا اردنا حذف كلمة أو جملة فأننا نقوم بتحديد النص ثم نضغط في لوحة المفاتيح على مفتاح
	٢- لكتابة الحروف الكبيرة في اللغة الإنجليزية فأننا نضغط في لوحة المفاتيح على مفتاح
	٣- لتغيير المسافة بين الأسطر في الفقرات فأننا نضغط على زر تباعد الأسطر في مجموعة فقرة ويرمز له بالرمز
	٤- لتطبيق المسافة البادئة للفقرة فأننا نضع المؤشر في الفقرة ثم نذهب لمجموعة فقرة ونختار رمز زيادة أو انقاص المسافة البادئة
	٥- لإظهار وإخفاء الأحرف الغير قابلة للطباعة فأننا نذهب لمجموعة فقرة ثم نختار الرمز
	٦- من الأحرف الغير قابلة للطباعة هي ( ) و تشير إلى أن المستخدم قام بالضغط على مفتاح ←
	٧- من الأحرف الغير قابلة للطباعة هي ( ) و تشير إلى أن المستخدم قام بالضغط على مفتاح



١ لإدراج رسم توضيحي يجب علينا أن نتبع الخطوات التالية:

#### لإدراج رسم توضيحي SmartArt:

- < اضغط على المكان الذي تريد إدراج الرسم فيه.
- < من علامة تبويب إدراج (Insert)، ومن مجموعة رسومات توضيحية (Illustrations)، اضغط على  ①
- < من الجزء الأيسر، اختر الكل (All). ②
- < اضغط على قائمة الصندوق العمودي (Vertical Box List). ③
- < اضغط على موافق (OK). ④

٢ قم بكتابة نوع الرسم التوضيحي المناسب أمام كلاً من التعريفات التالية:

تستخدم للمقارنة أو لعرض العلاقة بين فكرتين. (مثال: عرض العلاقة ما بين التلوث وارتفاع درجة حرارة الأرض)	 <input type="text"/>	تستخدم لإظهار الخطوات أو العناصر المتسلسلة أو غير المتسلسلة. (مثال: النقاط الرئيسية في العرض التقديمي)	 <input type="text"/>
تستخدم لإظهار العلاقة بين الجزء والكل. (مثال: عرض الأجزاء المختلفة للسيارة وعلاقتها بها)	 مصفوفة (Matrix)	يستخدم لعرض خطوات عملية أو جدولاً زمنياً لسير عمل معين. (مثال: خطوات إنتاج المنتج)	 معالجة (Process)
تستخدم لإظهار العلاقات النسبية أو المتداخلة أو الهرمية. (مثال: هرم غذائي)	 <input type="text"/>	يستخدم لتمثيل تسلسل متواصل لعدة مراحل أو مهام أو أحداث في تتابع دائري. (مثال: دورة الماء في الطبيعة)	 <input type="text"/>
		يستخدم لإظهار معلومات متسلسلة بشكل هرمي أو لإعداد تقرير عن هيكل تنظيمي. (مثال: شجرة عائلية)	 هيكل (Hierarchy)

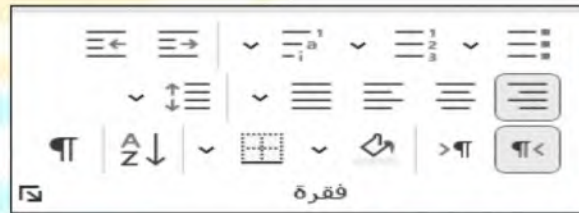
## ١ حذف النص المحدد

تعلمت سابقًا أنه يمكنك حذف كلمة أو جملة كاملة، بتحديد النص الذي تريده ثم حذفه باستخدام مفتاح **Delete**، أيضًا يمكنك الحذف بالضغط على مفتاح  أو مفتاح

## ٢ كتابة الحروف الكبيرة في اللغة الإنجليزية

ويمكنك استخدام مفتاح ..... لكتابة هذه الأحرف الكبيرة، حيث يعتبر ..... مفتاح تبديل على لوحة مفاتيح الحاسب عند الكتابة باللغة الإنجليزية.

## ٣ في الصورة التالية، قم برسم دائرة حول الأيقونة الخاصة بتغيير تباعد الأسطر؟



## ٤

<input type="radio"/>	الضغط على مفتاح Enter مرتين في نهاية كل سطر	أفضل طريقة لإضافة مسافة بين الأسطر في فقرة هي...
<input type="radio"/>	الضغط على مفتاحي Tab + Enter مرة في نهاية كل سطر.	
<input type="radio"/>	الضغط على مفتاح Space bar عدة مرات في نهاية كل سطر.	



إدراج صورة من جهاز الحاسب، فإننا نقوم بالخطوات التالية:



إذا أردنا تطبيق تنسيقات على الصور، فإننا نطبق الخطوات التالية:



أذكر خطوات إدراج الأشكال؟

١

٢

٣



## ١ كيف نقوم بتدقيق النصوص؟



< التسطير الأحمر يعني وجود خطأ

< التسطير الأزرق يعني وجود خطأ

### التدقيق والتحقق من الأخطاء

#### للتدقيق والتحقق من الأخطاء:

< في علامة التبويب مراجعة (Review)، من مجموعة تدقيق (Proofing)، اضغط على  1، (أو اضغط على F7).

< سيظهر جزء المحرر (Editor) بالكلمات غير الصحيحة. 2

< اضغط على  وستظهر اقتراحات وخيارات أخرى. 3

## 2 خطوات طباعة ملف:



### الطباعة

من الجيد أن ترى عملك على الشاشة ولكن في بعض الأحيان قد تحتاجه مطبوعاً على ورق.

#### لطباعة ملف:

< في علامة التبويب ملف (File)، اضغط على  (Print) 1 أو اضغط على **Ctrl + P**.

< يمكنك معاينة الطباعة على الجانب الأيسر من الشاشة، أي مشاهدة كيفية ظهور المستند عند طباعته. 2

< يمكنك تغيير إعدادات الطباعة المختلفة من الجانب الأيمن للشاشة. 3

١ ما هو البرنامج؟

.....

.....

2

#### خطوات إنشاء برنامج

لتتعرف على خطوات إنشاء برنامج، صل العبارات التالية بما يناسبها:

تحويل الخطوات إلى تعليمات برمجية باستخدام المقاطع البرمجية.	<input type="radio"/>	أولاً: قبل أن تبدأ بتصميم البرنامج يجب عليك أن ...	<input type="radio"/>
إيجاد الخطوات اللازمة لحل المشكلة لإنشاء الخوارزمية.	<input type="radio"/>	ثانياً: يجب عليك ...	<input type="radio"/>
تفهم المشكلة التي تعالجها لكي تكون قادرًا على حلها.	<input type="radio"/>	أخيراً: عليك القيام بـ...	<input type="radio"/>

٣

#### أنواع الأشكال

صل كل وصف لأشكال المخطط الاتسيابي بالشكل المناسب:

	<input type="radio"/>	تميز نهاية العمليات	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	اتخاذ قرار	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	إدخال بيانات	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	تنفيذ الحسابات	<input type="radio"/>



١ ما هو الكائن الرسومي؟

.....

.....

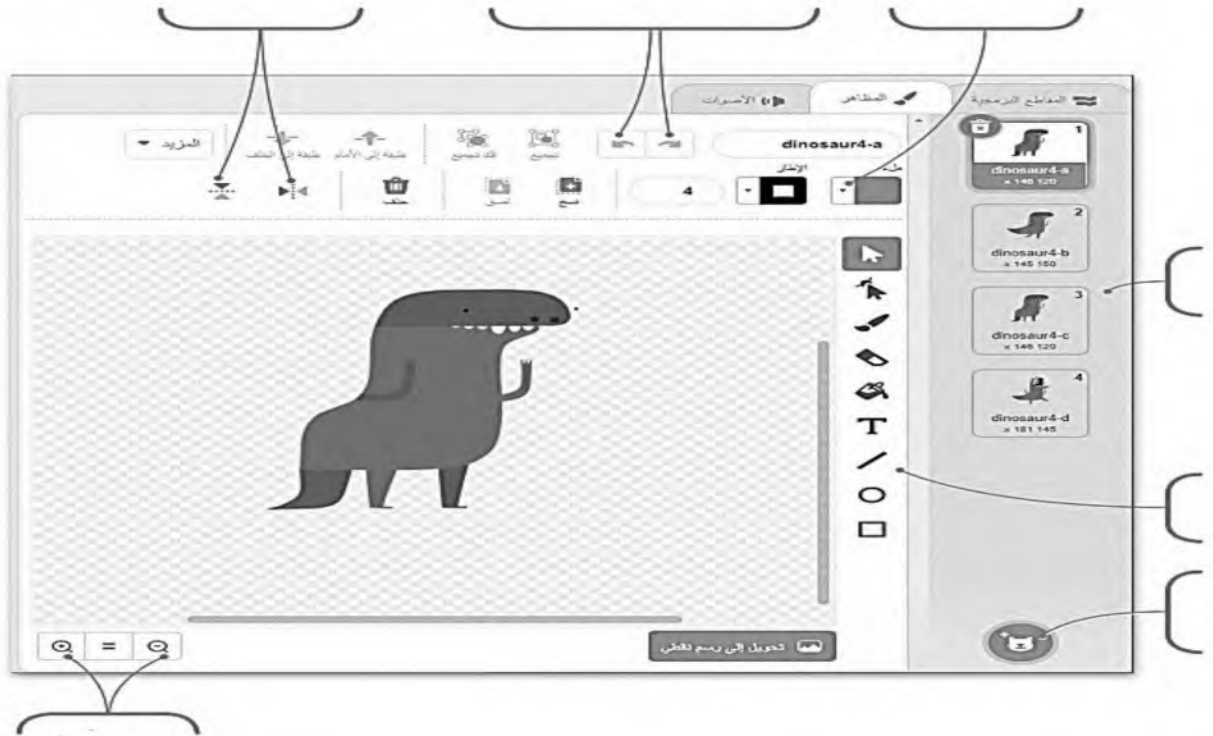
٢ إذا أردنا أن نضيف كائن جديد، فإننا نتبع الخطوات التالية:

١- .....

٢- .....

٣- .....

٣ قم بكتابة الوصف المناسب للأيقونات في الصورة التالية:







مجمع ابن خلدون التعليمي  
الصف الخامس الابتدائي  
الفصل الدراسي الاول ١٤٤٥هـ

# ملف انجاز

## مادة المهارات الرقمية



اسم الطالب:	.....	الصف:	خامس ابتدائي/.....
امسح او اضغط للانتقال للكتاب الالكتروني		امسح او اضغط للانتقال لشرح للتطبيقات العملية	

معلم المادة: عثمان علي العتيبي

الفصل: ٥ / .....

اسم الطالب: .....

- اكمل الفراغات التالية:

١- ..... هو احد انواع الاجهزة الالكترونية الذي يمكنه اتباع تعليمات محددة.

اكتب اسم الجهاز امام الشكل: .

صل صور أجهزة الحاسب بما يناسبها في النص المقابل.



1. له تقريبًا نفس قوة جهاز الحاسب المكتبي.

٢- .....



2. تُستخدم بشكل أساسي للعب في ألعاب الفيديو.

٣- .....



3. يقارب حجم كتاب.

٤- .....



4. يمكن تحديثها بسهولة.

٥- .....



5. يُمكنك استخدامه للاتصال بالآخرين وتصفح الإنترنت.

٦- .....

وزارة الت  
Education

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:	خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:
		6. لا يمكن العثور على لوحات اللمس في أجهزة الحاسب المحمولة.			1. كرة التتبع تبدو مثل الفأرة المقلوبة.
		7. عصا التحكم تُعتبر وحدة تحكم شائعة في الألعاب.			2. نظارات الواقع الافتراضي تُستخدم قلماً للتفاعل معها.
		8. قفازات الواقع الافتراضي تُسهّل التحكم في الحركة الدقيقة.			3. قفازات الواقع الافتراضي هي نوع من أجهزة التحكم في الألعاب.
		9. نظارات الواقع الافتراضي تحظى بشعبية كبيرة بين المصممين والرسامين.			4. عجلة القيادة تُعدّ شكلاً خاصاً من لوحة الألعاب.
		10. تسمى لوحة الألعاب أيضًا جوي باد.			5. جهاز نينتندو وي (Nintendo Wii) يبدو كأنه قفاز بسيط.

التقييم الذاتي للطالب: (اختر اجابة واحدة، ثم اعرض الورقة للاستاذ)



لدي استئلة

جيد

جيد جداً

متقن

أ. عثمان الغامدي

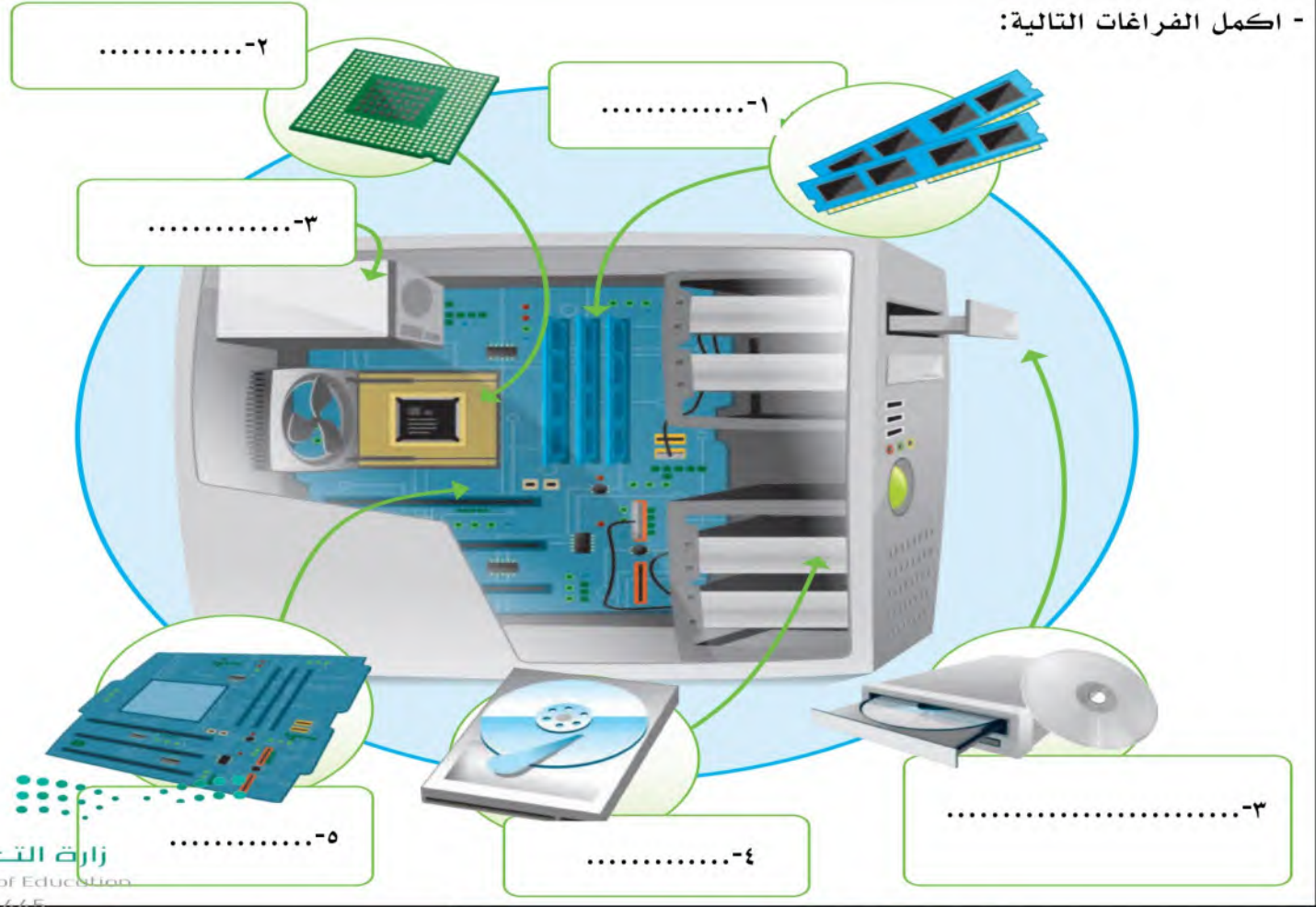
معلم المادة:



الفصل: ٥ / .....

اسم الطالب: .....

- اكمل الفراغات التالية:



وزارة التعليم  
Ministry of Education  
٢٠٢٢ - ٢٠٢٤

ضع دائرة حول المكونات الموجودة في وحدة النظام.

صل صور أجهزة التخزين مع أسمائها.



1. بطاقة الذاكرة

2. القرص الصلب

3. القرص الصلب الخارجي

4. الأقراص المضغوطة وأقراص الفيديو الرقمية

5. وحدة الذاكرة الفلاشية

التقييم الذاتي للطالب: (اختر اجابة واحدة، ثم اعرض الورقة للماستاد)

لدي اسئلة

جيد

جيد جداً

متقن

أ. عثمان الغامدي

معلم المادة:

الوحدة الاولى: تعلم الاساسيات  
الدرس الثالث: الملفات والمجلدات

٣

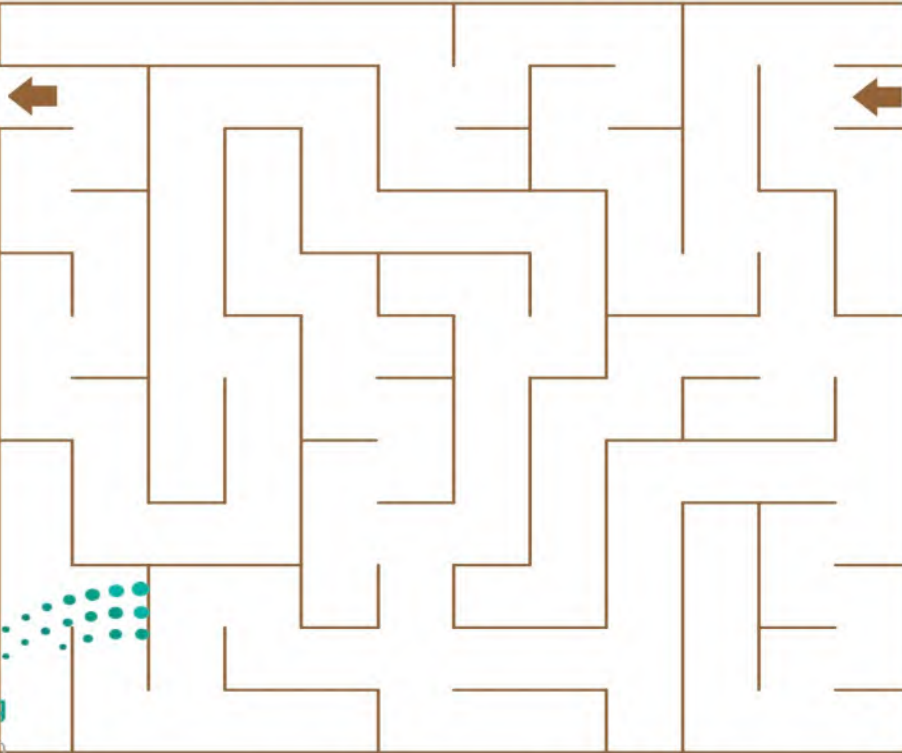
الفصل: ٥ / .....

اسم الطالب: .....

ضع علامة ✓ أسفل  
الاختصارات من بين  
المجموعة التالية:



وزارة الت  
Education



- حل المتاهة التالية  
للوصل من المجلد  
للاختصار. ثم ناقش  
معلمك لماذا  
الاختصارات مهمة؟

وزارة الت  
of Education

التقييم الذاتي للطالب: (اختر اجابة واحدة، ثم اعرض الورقة للاستاذ)

لدي اسئلة

جيد

جيد جداً

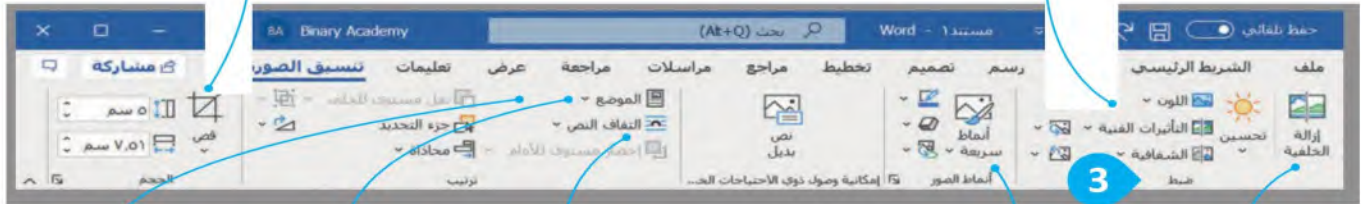
متقن



- اكمل الفراغات التالية:

من مجموعة الحجم يمكنك اقتصاص جزء محدد من الصورة.

من مجموعة ضبط تتوفر أدوات تساعدك على إضافة تأثيرات مختلفة على الصورة.



من مجموعة ترتيب يمكنك تحديد الموضع الصحيح لصورتك وأيضا يساعدك التفاف النص...



يساعدك التفاف النص (Wrap Text) على التحكم بكيفية ظهور النص حول الصورة.

من مجموعة أنماط الصور يمكنك إضافة حدود على الصورة أو تغيير عرض الصور بتأثيرات مختلفة كالتوهج والظل والتأثير ثلاثي الأبعاد.



.....-٢



(In Line with Text) تضمن الصورة داخل النص. استخدمها للصور الصغيرة مثل الرموز.



مشدود (Tight) إذا لم تكن الصورة مستطيلة، فيمكنك وضع النص حول محيطها.



.....-٤ (Behind Text) تضع الصورة خلف النص.

.....-١



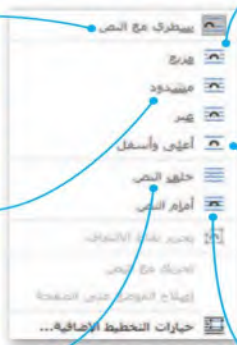
تضع النص حول الصورة.



أعلى وأسفل (Top and Bottom) تترك الجانبين الأيسر والأيمن من الصورة فارغين.



.....-٣ (In Front of Text) تضع الصورة أمام النص.



التقييم الذاتي للطالب: (اختر اجابة واحدة، ثم اعرض الورقة للاستاذ)

متقن	جيد جداً	جيد	لدي اسئله
------	----------	-----	-----------

الفصل: ٥ / .....

اسم الطالب: .....

- اكمل الفراغات التالية:

- ١- لحذف كلمة او جملة او نص محدد في برنامج الورد نستخدم مفتاح .....  
او مفتاح ..... او نضغط على مفتاح المسافة.
- ٢- تحتوي بعض الكلمات على حروف كبيرة ويمكن استخدام مفتاح ..... لكتابة هذه الاحرف الكبيرة، وعند ضغطه يتم تشغيل مؤشر ضوئي.
- ٣- عندما ترغب في تغيير المسافة بين السطور في الفقرة او بين الفقرات نفسها فانك تحتاج الى الذهاب لزر .....  
.....
- ٤- تحدد ..... مسافة الفقرة من الهامش الايمن او الايسر.
- ٥- تسمى المسافة بين احرف الكلمة .....  
.....

### معلومة

إذا كنت تريد استخدام علامات الترقيم مثل النقطة (.) أو الفاصلة (،)، فاكتب الكلمة قبل علامة الترقيم أولاً، ثم علامة الترقيم، ثم اترك مسافة واحدة فقط بعد علامة الترقيم.

### صل كل رمز بالوظيفة الصحيحة:

←	●	●	مسافة
↪	●	●	تبويب
¶	●	●	فاصل الأسطر
●	●	●	نهاية الفقرة

الضغط على مفتاح Enter مرتين في نهاية كل سطر

الضغط على مفتاحي Shift + Enter مرة في نهاية كل سطر.

الضغط على مفتاح Space bar عدة مرات في نهاية كل سطر.

أفضل طريقة لإضافة مسافة بين الأسطر في فقرة هي...

التقييم الذاتي للطالب: (اختر اجابة واحدة، ثم اعرض الورقة للاستاذ)



لدي اسئله

جيد

جيد جداً

متقن



الفصل: ٥ / .....

اسم الطالب: .....

## تدريب 1

### أنواع الرسوم التوضيحية SmartArt



صل بين استخدام  
SmartArt وشكله  
الصحيح.



قائمة

يستعمل لإنشاء مخطط منظم/هيكل تنظيمي.



معالجة

يظهر كيفية ترابط الأجزاء بالكل.



دائري

يعرض خطوات عملية أو جدول زمني.



هيكل

يعرض خطوات غير متسلسلة.



علاقة

يعرض عملية مستمرة.



مصفوفة

يعرض علاقات متناسقة مع الترتيب من الأعلى أو  
الأسفل.



هرمي

للمقارنة أو لعرض العلاقة بين فكرتين.

التقييم الذاتي للطالب: (اختر اجابة واحدة، ثم اعرض الورقة للاستاذ)



لدي اسئله

جيد

جيد جداً

متقن

- اكمل الفراغات التالية:

١-.....  
القائمة. يمكنك استخدام  
الطابعة الموصولة مباشرة  
بالحاسب (الطابعة  
المحلية) أو الطابعة  
المشتركة مع أجهزة  
حاسب أخرى في  
شبكة طابعة شبكة  
(Network Printer).

لتحديد عدد النسخ التي  
تريدها: استخدم الأسهم  
لتحديد الرقم الذي تريده.

٢-.....  
.....

شريط التكبير/التصغير.  
لرؤية مستندك.

أعد استخدام الأوراق في عملية الطباعة  
إن أمكن لتقليل انبعاثات غازات الاحتباس  
الحراري التي يمكن أن تسهم في تغير  
المناخ، وحماية البيئة.



التقييم الذاتي للطالب: (اختر اجابة واحدة، ثم اعرض الورقة للاستاذ)			
متقن	جيد جداً	جيد	لدي استعد



# الوحدة الثالثة: البرمجة في سكراتش

## الدرس الاول: كيفية تصميم البرنامج



الفصل: ٥ / .....

اسم الطالب: .....

- اكمل الفراغات التالية:

- ١- ..... هو مجموعة من التعليمات المكتوبة باحدى لغات البرمجة ينفذها الحاسب لتحقيق هدف معين.
- ٢- يطلق على منشئ البرامج .....
- ٣- ..... هي لغة كأي لغة عادية الا ان فيها قائمة لكلمات محددة وقواعد دقيقة.
- ٤- ..... هو مخطط بياني يستخدم لتمثيل الخوارزمية ويعرض الخطوات التي تحتاج الى اتباعها بالشكل الصحيح.

## خطوات إنشاء برنامج

- 1 .....
- 2 إنشاء الخوارزمية.
- 3 رسم المخطط الانسيابي.
- 4 .....

صل كل وصف لأشكال المخطط الانسيابي بالشكل المناسب:

	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	تمييز نهاية العمليات
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	اتخاذ قرار
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	إدخال بيانات
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	تنفيذ الحسابات

التقييم الذاتي للطالب: (اختر اجابة واحدة، ثم اعرض الورقة للاستاذ)

	متقن	جيد جداً	جيد	لدي اسئلة
--	------	----------	-----	-----------

الفصل: ٥ / .....

اسم الطالب: .....

- اكمل الفراغات التالية:

١- ..... قد يكون نصاً او صورة او رسمة.

### صواب أو خطأ

خطأ	صحيحة	
		1. الكائن هو نص أو صورة أو رسمة في برنامج سكراتش.
		2. لحذف كائن يمكنك فقط الضغط عليه بزر الفأرة الأيمن وتحديد خيار الحذف.
		3. للإيحاء بأن الكائن يتحرك يمكنك تغيير مظهره.
		4. لا يمكنك إنشاء كائن في برنامج سكراتش بل يمكنك فقط اختيار كائن من مكتبة البرنامج.
		5. عند تكرار كائن في برنامج سكراتش لا يكون لديه مقطع برمجي.

تذكر أنه عند إنشاء برنامج يجب أن تكون اللبنة الأولى عبارة عن لبنة حدث (Event).



يعمل البرنامج عند الضغط على لبنة عند نقر العلم الأخضر (when flag clicked).



يتم تشغيل البرنامج داخل لبنة عند نقر هذا الكائن (when this sprite clicked).

التقييم الذاتي للطالب: (اختر اجابة واحدة، ثم اعرض الورقة للاستاذ)



لدي اسئله

جيد

جيد جداً

متقن



الفصل: ٥ / .....

اسم الطالب: .....

- اكمل الفراغات التالية:

١- تستخدم المعاملات الشرطية في .....

٢- هناك ثلاث لبنات للمعاملات الشرطية الشائعة هي:

أ- .....

ب- .....

ج- .....

### معلومة

تفحص لبنة إذا ( ) ثم الشرط مرة واحدة فقط. إذا لم يتحقق الشرط، فإن الأوامر الموجودة داخل لبنة إذا ( ) ثم لا يتم تنفيذها، لكن المقطع البرمجي سيستمر في العمل حتى يتم الانتهاء منه.

تتحقق هذه اللبنة أولاً من شرطها. إذا كان الشرط متحققاً، يتم تفعيل الأوامر الموجودة بالداخل وإذا لم يتحقق الشرط، يتم تجاهل الأوامر.

لاحظ المقطع البرمجي في الصورة واملأ الجدول التالي:

الرسالة المطبوعة	درجة الحرارة
	12
	47
	14



عندما تحتاج إلى التحقق من أكثر من شرط، يمكنك استخدام المزيد من لبنات إذا ( ) ثم، فيمكنك استخدامها لمقارنة القيم، أو للتحقق من المدخلات المحددة، أو للتحكم في الكائنات البرمجية.

التقييم الذاتي للطالب: (اختر اجابة واحدة، ثم اعرض الورقة للاستاذ)

متقن	جيد جداً	جيد	لدي استفسار

الفصل: ٥ / .....

اسم الطالب: .....

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:
		1. يمكنك استخدام كاميرا الويب للعمل من المنزل عبر الإنترنت.
		2. تستخدم الكاميرات الرقمية أقراص الفيديو الرقمية (DVDs) لتخزين الصور.
		3. القرص الصلب متصل باللوحة الأم.
		4. تستخدم الطابعة النافثة للحبر الليزر للطباعة على الورق.
		5. ثمن طابعات الليزر أعلى من طابعات نفث الحبر.
		6. لا يمكن إعادة تعبئة علبة الحبر الفارغة.
		7. أنت بحاجة إلى شاشة اللمس من أجل استخدام جهاز حاسب بدون لوحة مفاتيح أو فأرة أو لوحة لمس.
		8. لا يمكنك استخدام كاميرا الويب لالتقاط الصور.
		9. سرعة معالجة البيانات في الحاسب مرتبطة بسرعة وحدة المعالجة المركزية.
		10. يمكن نقل ملف من سلة المحذوفات إلى أي مجلد.
		11. لا يمكنك إعادة تسمية مجلد مضغوط.
		12. عند حذف اختصار لمجلد معين، يتم حذف المجلد الأصلي.

## اختر الإجابة الصحيحة.

<input type="radio"/>	ارتباط إلى هذا المجلد المحدد.	1. اختصار مجلد معين هو:
<input type="radio"/>	نفس المجلد باسم مختلف.	
<input type="radio"/>	مجلد مضغوط.	
<input type="radio"/>	نقل ملف أو مجلد.	2. يتم ضغط الملفات أو المجلدات من أجل:
<input type="radio"/>	إنشاء نسخة منها.	
<input type="radio"/>	شغل سعة تخزين أقل.	
<input type="radio"/>	الأقراص المضغوطة أو أقراص الفيديو الرقمية (CD/DVD).	3. ما الجهاز الذي يُستخدم لنقل البيانات من الهاتف الذكي إلى الحاسب الخاص بك؟
<input type="radio"/>	بطاقة الذاكرة.	
<input type="radio"/>	وحدة الذاكرة الفلاشية.	



الفصل: ٥ / .....

اسم الطالب: .....

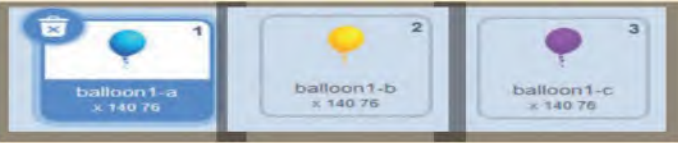
خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:
		1. لإدراج صورة عبر الإنترنت في مستند، لا تحتاج إلى الاتصال بالإنترنت.
		2. يتم إدراج صورة في مستند حيث يوجد مؤشر الفأرة.
		3. يمكنك استخدام علامة تبويب تنسيق الصورة لتحرير شكل.
		4. أنت بحاجة لاختيار إعدادات التفاف نص مختلفة لنقل صورة.
		5. يمكنك كتابة نص في شكل.
		6. لا يمكنك إزالة خلفية الصورة باستخدام برنامج مايكروسوفت وورد.
		7. يمكنك حذف كلمة محددة بالضغط على مفتاح <b>Delete</b> أو مفتاح <b>Backspace</b> ← أو مفتاح المسافة.
		8. يمكنك كتابة جملة كاملة بأحرف كبيرة بالضغط باستمرار على مفتاح <b>Caps Lock</b> .
		9. تباعد الأسطر هو المسافة بين سطور النص.
		10. يمكنك إنشاء مسافة بادئة في بداية فقرة بالضغط على مفتاح <b>Tab</b> .
		11. في برنامج مايكروسوفت وورد، توجد خيارات التنسيق الأكثر تقدماً في علامة التبويب <b>معاينة</b> .
		12. تباعد الأحرف هو المسافة بين أحرف الكلمة.
خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:
		1. لا يمكنك نقل الأحرف المحددة أعلى أو أسفل سطر باقي النص.
		2. موضع الحرف هو نفس الخط المرتفع أو المنخفض.
		3. يقوم مايكروسوفت وورد تلقائياً بنقل النص إلى السطر التالي عندما يصل إلى نهاية الهامش.
		4. يمكنك استخدام مفتاح <b>Enter</b> ↵ لإنشاء فقرة جديدة أو إضافة عنصر جديد في قائمة ذات تعداد نقطي أو رقمي.
		5. يمكنك الضغط على <b>Shift</b> ⇧ + <b>Enter</b> ↵ لعدم إكمال سطر من النص دون إنشاء فقرة جديدة.
		6. لا تتم طباعة الحروف غير القابلة للطباعة افتراضياً، حتى إذا كان بإمكانك رؤيتها في المستند.
		7. تسمح لك رسومات SmartArts بإيصال المعلومات من خلال الرسومات بدلاً من استخدام النص فقط.
		8. يمكنك استخدام أي نوع من أنواع رسومات SmartArt، بغض النظر عما تريد تمثيله.
		9. يستخدم مايكروسوفت وورد تخطيطاً باللونين الأحمر والأصفر لتمييز الأخطاء في نص المستند.
		10. يوفر لك قاموس المرادفات قائمة بالمرادفات للمستند الخاص بك.
		11. تتيح لك معاينة الطباعة رؤية كيف ستبدو صفحات المستند عند طباعتها.
		12. عند الضغط على <b>[P] + [Ctrl]</b> ، لا تقوم الطباعة الافتراضية بطباعة نسخة من المستند تلقائياً.

الفصل: ٥ / .....

اسم الطالب: .....

## حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:
		1. البرنامج عبارة عن مجموعة من التعليمات المكتوبة بلغة برمجية بحيث يمكن تنفيذها بواسطة الحاسب لتحقيق هدف محدد.
		2. للتحكم في مظهر الكائن يمكنك استخدام لبنة من لبنات فئة الهيئة بنفسجية اللون.
		3. إذا أعطى المبرمج للحاسب تعليمات غير صحيحة، يمكن للحاسب تصحيحها.
		4. توجد الخوارزميات في الحاسب لكنها غير موجودة في العالم الحقيقي.
		5. عند إنشاء الخوارزمية، ليس بالضرورة كتابة الخطوات بالترتيب.
		6. تُستخدم دائماً لبنة اسأل ( ) وانتظر ولبنة الإجابة معاً في مقطع برمجي.
		7. عندما تريد ربط الكلمات أو الأرقام أو القيم معاً في سلسلة يمكنك استخدام لبنة اربط ( ).
		8. إذا كنت تستخدم أكثر من سؤال بلبنة اسأل ( ) وانتظر، فإن لبنة الإجابة تحتفظ بالإدخال الأخير.
		9. تتحقق لبنة إذا ( ) أولاً من الشرط. إذا لم يتحقق الشرط، يتم تشغيل الأوامر الموجودة. وإذا تحقق الشرط، يتم تجاهل تنفيذ الأوامر.
		10. تغيّر لبنة المظهر التالي مظهر الكائن إلى مظهر عشوائي.

اقرأ البرنامج التالي بعناية  
واشرح وظيفة كل جزء:

1

2

3

4

عدد نقر هذا الكائن

1 اسأل
ما لونه المفضل من الألوان: أزرق أو أصفر أو بنفسجي؟ والتدرج

2 إذا
الإجابة = أزرق

غير المظهر إلى balloon1-a

قل
انظر إلي، أنا لوني أزرق!

4 ثانية

3 إذا
الإجابة = أصفر

غير المظهر إلى balloon1-b

قل
انظر إلي، أنا لوني أصفر!

4 ثانية

4 إذا
بنفسجي = الإجابة

غير المظهر إلى balloon1-c

قل
انظر إلي، أنا لوني بنفسجي!

4 ثانية







